



AppInventory for Education:

verso forme innovative di didattica:
ruolo e modalità di utilizzo di AppInventory nella
formazione degli insegnanti

<http://appinventory.uniud.it/>



Mi presento

Antonina Dattolo

Professoressa Associata in Informatica

Direttrice del Laboratorio di ricerca

SASWeb (Semantic Adaptive Social Web)

<http://sasweb.uniud.it>

Direttrice del CIRD

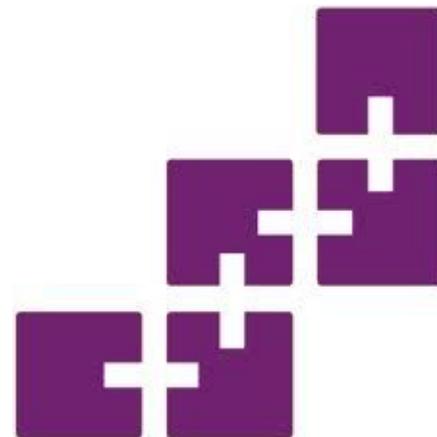
(Centro Interdipartimentale per la Ricerca Didattica)

Delegata Terza Missione

Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche (DMIF)

Università degli Studi di Udine

Direttrice dell'Unità di Ricerca dell'INDAM (Istituto Nazionale di Alta Matematica) presso l'Università degli Studi di Udine





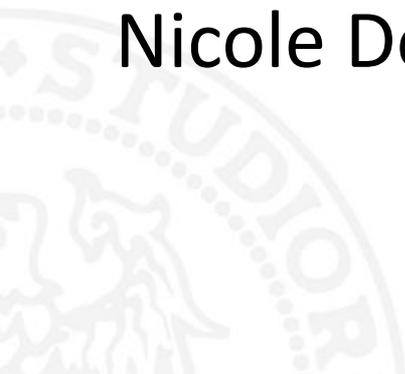
Il team di ApplInventory for Education

Coordinamento scientifico: Antonina Dattolo

Attuazione tecnica: Marco Corbatto

Membri del SASWEB Lab coinvolti nel progetto:

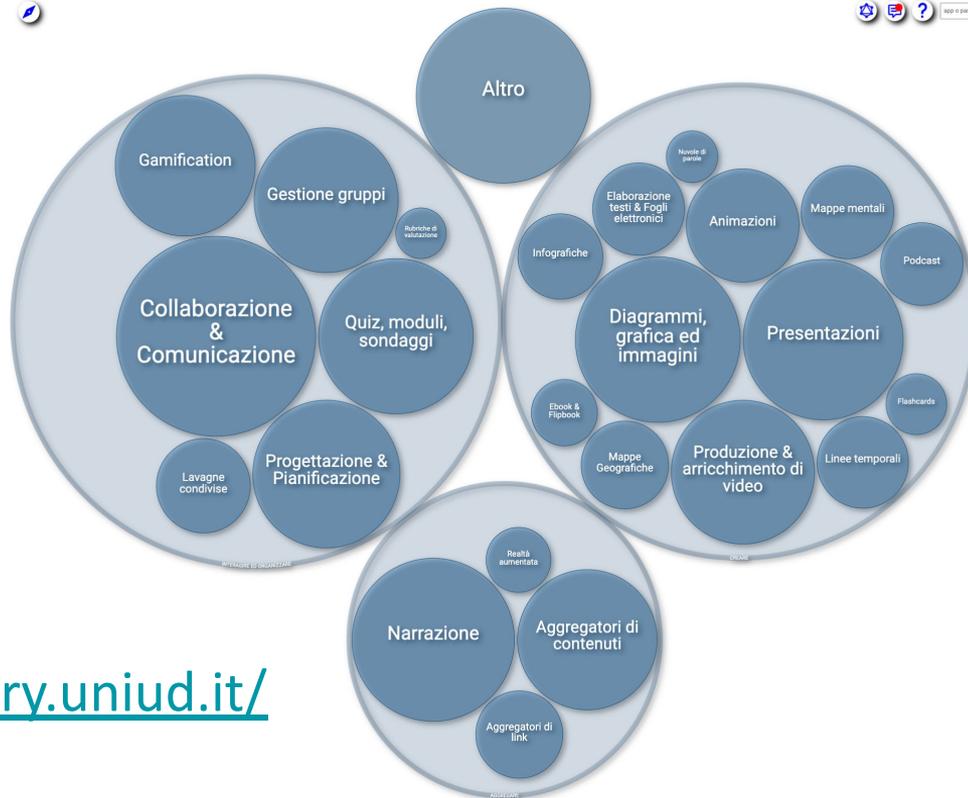
Nicole Della Libera, Arba Murati, Andrea Piovesan





Idea: Novembre 2016

Lancio: Novembre 2018



<http://appinventory.uniud.it/>



Qualche numero

I NUMERI DI APPINVENTORY

308

APPLICAZIONI
ANALIZZATE

302

VIDEO
PRESENTAZIONI
REALIZZATE

560

VIDEO TUTORIAL
INCORPORATI

1310

COLLEGAMENTI
AD ALTRA
DOCUMENTAZIONE

1886

SCREENSHOT
INCORPORATI

160

STUDENTI NEL
GRUPPO DI LAVORO

Maria Petrih Rym Ben ayed
 Giada Carli Marina Murafo Giulia Ongaro
 Gloria Forzan Barbara Kusce Irene Amodio
 Giulia Treu Michela Massolo Emanuela Arapi
 Stefano Marchio Camila Gambella Irene Piva
 Sanja Todorovic Lucrezia Caudek Chiara Gazziero
 Eleonora Zuccolo Martino Giacovaz
 Fabiana Colombi Vanna Di Leonardo Marianna Grollo
 Laura Zucchiatti Martina Zorzenone Giorgia Garzitto Elisa Cuca
 Alessandro Mazza Giada Masserdotti Federica Colinari Jana Colic
 Aldo Chianchiano Caterina Di Gangi Helena Ademovic Lara Sega
 Giorgia Cabroni Lucian Vasile Bud Vanessa La Monaca Laura Colli
 Jovana Milovanovic Gabriella Tossutti Carolina Giandon
 Layla Sacilotto Michela Costenetti Silvia Della Rossa Alessandro Iop
 Nicole Felice Gianmaria Garbarino Chiara Lia Mansutti Sara Cecchini
 Stacy Capellino Alessio Coccolicchio Costanza De Angelis Silvia Micoli
 Alice Agnolin Michelangelo Valoppi Nicole Della Libera Ylenia Cipolat
 Alessandra Trevisiol
 Sara Cardillo Francesco Cavaliere
 Sofia Giannotti
 Lorenzo Ciroi Alessandro Ferracin
 Elisa Battistella Fabiana Moreno Guarecцо
 Laura Cargnelutti Inis Coszack
 Giorgia Presti Francesco Trevisan Teodora Stoycheva Tomova Veronika Narduzzi Ilario Iezza
 Leonardo Dorigo Ana Cristina Sirbu Alessandro Oltramonti Valentina Gennaro Ketrina Terziu
 Lorenzo Spilotti Elisa Cannistraci Stefano Sebastianutto Giovanni Visintin Jasmine Perinot
 Arianna Semola Paola Chicco Gina Marco Dalla Vecchia Kristina Shvets
 Alessio Ferrara Federica Giordano Mattia Del vecchio Alberto Amatrudda Marco Combatto
 Erika Anziti Fabiana Alvarez Salvatore Bossone Erica Bertolissi Tommaso Tiberio
 Nicole Manghisi Asmilda Xhepaxhiu Sebastiano Fabris Tiziano Floreani Elena Cracina
 Nicola Primosig Antonina Dattolo Gabriele Spangaro Vanessa Iaconigj Alessia Longo
 Elena Brasca Chiara Caposassi Alexander Saccon Daniela Sorgo
 Enrico Mansi Arianna Lovatto Valeria Scozza Beatrice Zuccolo Marta Lazzaro
 Giacomo Zanelli
 Manuel Trogu Ivana Zaccaria Anna Rosa Lupo Michela Cum
 Youri Muzzo Grazia Misino Greta Massera Greta Pekic
 Davide Ruiz Thomas Tonini Grigore Sirbu Giada Serna
 Gaia Porcu Asya Ferrarà Antonia Liva Jan Smotlak
 Maria Musil



Tassonomia principale: basata sul compito

Creare

1. Animazioni
2. Diagrammi, grafica ed immagini
3. Ebook & Flipbook
4. Elaborazione testi & Fogli elettronici
5. Flashcards
6. Infografiche
7. Linee temporali
8. Mappe Geografiche
9. Mappe mentali
10. Nuvole di parole
11. Podcast
12. Presentazioni
13. Produzione & arricchimento di video

Interagire ed Organizzare

1. Collaborazione & Comunicazione
2. Gamification
3. Gestione gruppi
4. Lavagne condivise
5. Progettazione & Pianificazione
6. Quiz, moduli, sondaggi
7. Rubriche di valutazione

Aggregare

1. Aggregatori di contenuti
2. Aggregatori di link
3. Narrazione
4. Realtà aumentata

+ categoria supplementare “Altro”

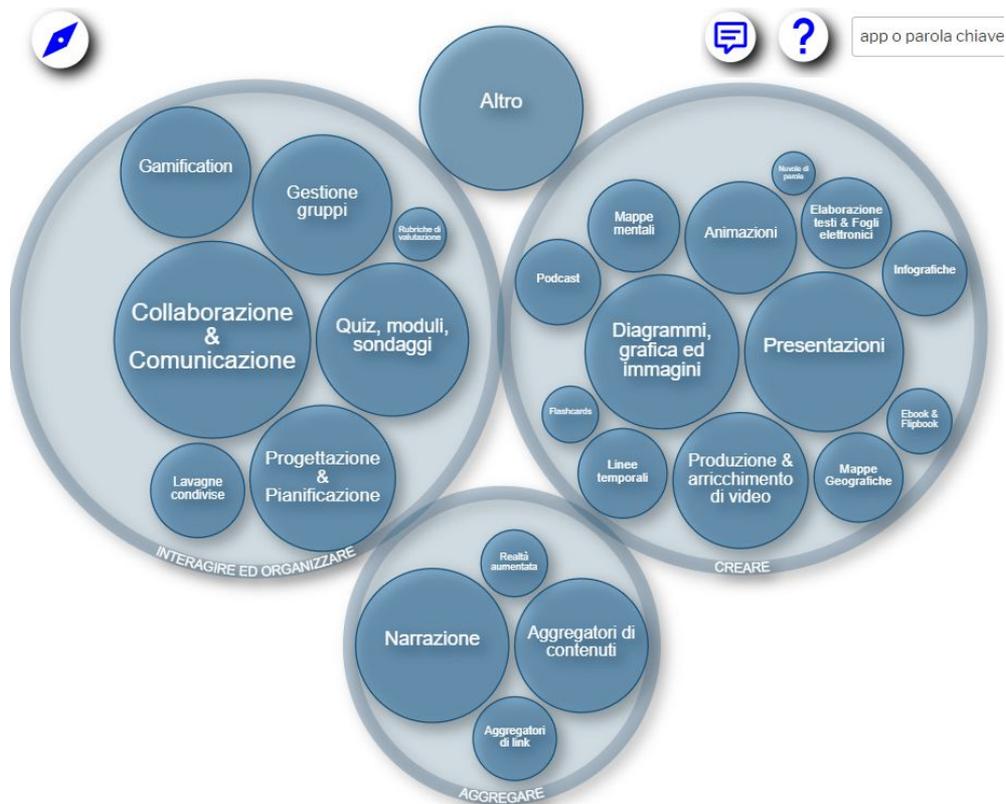


Categorizzazione principale

- Basata sul compito
- Attribuzione multipla
- Attribuzione pesata

Macro-categorie:

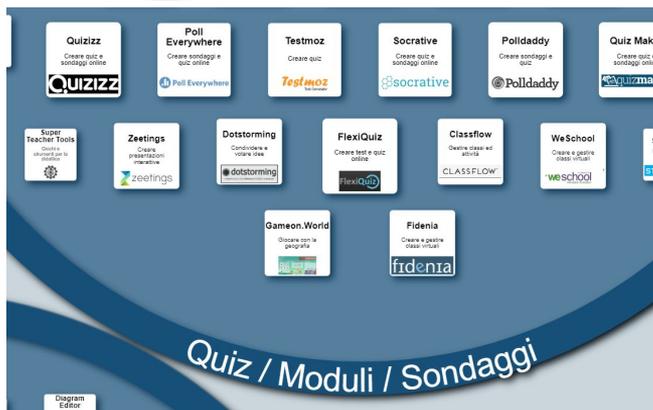
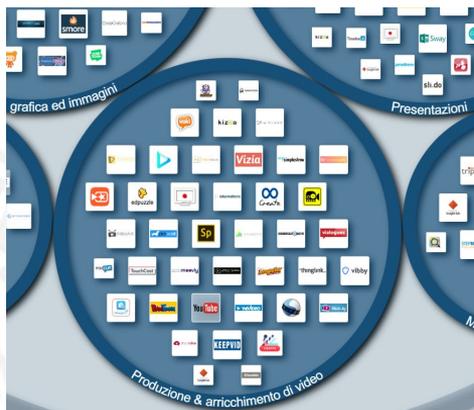
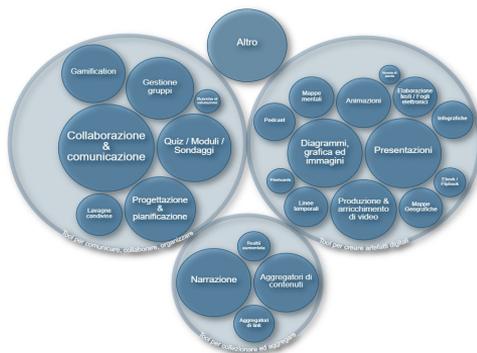
1. Creare
2. Interagire ed Organizzare
3. Aggregare





Interfaccia utente

- Vista olistica
- Zoom semantico
- Click per focus su categorie e app





Tour guidato

La vista iniziale mostra le categorie attraverso dei cerchi di dimensione proporzionale al numero delle app contenute

1/39 succ. ⇌

Cliccando su una categoria (es. Mappe mentali) oppure ingrandendo, appariranno i loghi delle singole applicazioni

⇌ prec. 3/39 succ. ⇌

#app: 16 - filtri attivi:

- Categoria corrente: Mappe mentali

1. Bubbl.us
2. Cacoo
3. Classtools.net
4. Coggle
5. Creately
6. Deekit
7. Draw.io
8. GoConqr
9. Mindmeister
10. Mindmup
11. Mindomo
12. Popplet
13. Stormboard
14. Text2Mindmap
15. Twine
16. WiseMapping

Lista delle app della categoria corrente, ordinate alfabeticamente

⇌ prec. 10/39 succ. ⇌

7/16

Draw.io

Creare diagrammi e schemi

Il primo dei due numeri rappresenta l'indice dell'app nella categoria corrente

⇌ prec. 13/39 succ. ⇌

- Diagrammi, grafica ed immagini
- Mappe mentali
- Collaborazione & comunicazione
- Progettazione & pianificazione

Ricerca avanzata

Per costruire una ricerca completa

Tipologia

Per una descrizione dei diversi criteri cliccare sul bottone ?

⇌ prec. 39/39

Cerca **Reset** **?**

Inserire tutti i criteri desiderati: saranno cercate le app che li soddisfano tutti; se si specifica più volte lo stesso criterio, solo l'ultima occorrenza sarà considerata.

Nome app o parola chiave

la stringa immessa sarà cercata tra i nomi delle app, le loro descrizioni brevi e tra i tag in base ad un indice di similarità

Tipologia

cerca le app di una specifica tipologia; un'app può essere distribuita in molteplici tipologie

Le schede delle app - 1/2

MAPPING HISTORY **MappingHistory**     

13 **Studiare la storia con mappe interattive** **1** 

Mapping History è un'applicazione Web con cui accademici e studenti universitari possono ricercare informazioni storiche per quanto riguarda il Nord e il Sud America, l'Europa e l'Africa. Le informazioni sono disponibili in lingua inglese e tedesca. Oltre a testi scritti, sono disponibili grafici in forma di linee temporali interattive. A supporto dello studio individuale sono presenti riassunti e domande utili per ricapitolare i concetti.

Video-presentazione



MappingHistory: studiare la storia con ...  **Condividi**

Categorie  **Linee temporali**,  **Mappe Geografiche**,  **Animazioni**,  **Narrazione**

Tags *storia, America, Europa, Africa, scuola, università, ricerca, informazione, comprensione, evento, storico*

Tipologia *Web app, Flash App*

Registrazione per creare prodotti *Non necessaria*

Registrazione per accedere ai prodotti	<i>Non necessaria</i>
Note per la registrazione	<i>Non è prevista nessuna registrazione, il materiale è liberamente consultabile.</i>
Piani utente	<i>Non sono presenti piani utente; applicazione è free</i>
Limitazioni del piano gratuito	<i>Non sono presenti limiti.</i>
Catalogo dei prodotti	<i>Pubblico</i>
Pubblicità	<i>No</i>
Complessità (1-10)	<i>2</i>
Livelli di Bloom	<i>Ricordare, Comprendere, Analizzare</i>
Documentazione	<i>Informazioni sui moduli http://mappinghistory.uoregon....</i>
Esempi di prodotto	<i>Esempio di mappa interattiva http://mappinghistory.uoregon....</i>
Discipline specifiche	<i>Storia</i>

Video-tutorial

Non disponibile in Italiano

Presentazione

Il sito è disponibile in lingua inglese e tedesca e utilizza la tecnologia Flash per i contenuti grafici interattivi anche se è in atto la migrazione alla tecnologia Html5 per assicurare la compatibilità con i dispositivi mobili. La piattaforma non è un'applicazione Web per creare contenuti ma è stata qui segnalata perché rappresenta un esempio di catalogo multimediale ed interattivo di contenuti didattici. Sulla sinistra si trova una serie di informazioni tra cui l'opzione che permette di accedere alla versione tedesca del sito.



2022: parte ApplInventory for Education

Programma Regionale per la Scuola Digitale in Friuli Venezia Giulia 2021-2025



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**

hic sunt futura

DIPARTIMENTO DI
SCIENZE MATEMATICHE,
INFORMATICHE E FISICHE



SASWEB LAB
LABORATORIO
DI RICERCA SUL WEB



**CENTRO
INTERDIPARTIMENTALE
DI RICERCA DIDATTICA**

Promosso da



**REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA**



Ufficio Scolastico Regionale
per il Friuli Venezia Giulia





Per seguirci

Web: <https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>

E-mail: appinventory4edu@uniud.it

Facebook: <http://www.facebook.com/sasweblab>

Instagram:

<http://www.instagram.com/sasweblab/>

YouTube: <https://youtube.com/@sasweblab8443>



Azioni previste per il prossimo triennio

- Aggiornamento del catalogo ApplInventory
- Formazione insegnanti





Aggiornamento di ApplInventory

- Inserimento nuove applicazioni
- Manutenzione dei contenuti
- Progettazione di un nuovo layout grafico per desktop e mobile che aumenti l'usabilità
- Nuove funzionalità orientate agli utenti





Formazione insegnanti

- Proposta di un insieme di moduli tematici brevi che permettano agli insegnanti di **personalizzare** il proprio percorso didattico
- I moduli proporranno la sperimentazione diretta di strumenti digitali in ambito didattico con approccio laboratoriale
- Flessibilità nell'offerta in base all'interesse ed eventuali proposte delle scuole
- Periodi: settembre - novembre / gennaio - marzo (replicabili in base alle iscrizioni)
- Luogo di svolgimento: sedi universitarie, o, in casi speciali, in modalità online



I Periodo didattico

- **Mesi:** Gennaio-Marzo 2023
- **Giorni:** lunedì, mercoledì, giovedì
- **Orario:** 15:00-18:30
- **Luogo:** Polo Universitario di Santa Chiara,
Università degli Studi di Udine, via Santa
Chiara, 1 - 34170 Gorizia



Moduli del primo periodo didattico (gen-mar 2023)

AppInventory, il
Web, l'Open
Source

Progettare per
EAS

Gamification

Video
interattivi

Storytelling
sul territorio

Creazione
semplificata di
siti Web

Mappe

Linee
temporali



Calendario primi incontri

Possibilità di replica degli incontri (già durante marzo 2023), in base alle richieste.

ApplInventory ed Open Source	23 gennaio 2023	26 gennaio 2023
Progettare per EAS	30 gen e 2 feb 2023	1 e 6 febbraio 2023
Gamification	8 febbraio 2023	9 febbraio 2023
Video interattivi	13 febbraio 2023	15 febbraio 2023
Storytelling sul territorio	16 febbraio 2023	23 febbraio 2023
Creazione semplificata di siti Web	27 febbraio 2023	1 marzo 2023
Mappe	2 marzo 2023	6 marzo 2023
Linee temporali	8 marzo 2023	9 marzo 2023



Dove si terranno gli incontri di formazione?

- Nei laboratori informatici di una delle sedi dell'Università di Udine (Gorizia, Pordenone, Udine).
- Per i primi 8 moduli (gen-mar 2023), la sede scelta è quella del Polo Universitario di Santa Chiara, in via Santa Chiara 1 a Gorizia. In caso di numerose richieste si potranno attivare repliche, anche nelle diverse sedi.

In quale orario si svolgeranno gli incontri?

- Dalle 15.00 alle 18.30, comprendente due pause di 15 minuti ciascuna per complessive 4 ore accademiche di 45 minuti.
- Saranno riconosciute 5 ore di formazione, per il necessario lavoro di approfondimento autonomo ed il perfezionamento dei prodotti realizzati.



Quale metodologia didattica verrà utilizzata?

- Impostazione laboratoriale; verranno alternati momenti di presentazione di contenuti e strumenti a momenti di attività di pratica guidata.
- **Si intende integrare il più possibile la formazione con l'attività di progettazione didattica per la propria disciplina d'insegnamento.**
- Prevista la progettazione di:
 - Episodi di Apprendimento Situato (nel modulo EAS).
 - Artefatti digitali concretamente sperimentabili con le proprie classi.
 - Attività di apprendimento per i propri studenti in ottica costruzionista.



Sono previsti lavori di gruppo o la consegna di prodotti?

- Sarà incoraggiato il lavoro collaborativo tra gli insegnanti, soprattutto tra coloro che insegnano nella stessa disciplina o grado di scuola.
- È prevista la condivisione di quanto realizzato da tutti i partecipanti.
- Saranno organizzate sessioni di presentazione dei prodotti per chiarire gli aspetti più complessi, i punti di forza e di debolezza degli strumenti presentati e le scelte progettuali.



I singoli moduli saranno replicati?

- Nel primo trimestre (gen-mar 2023) è prevista una replica di ciascuno degli 8 moduli, secondo il [calendario](#) già pubblicato.
- Eventuali altre date verranno aggiunte, già durante il primo trimestre, laddove i numeri di iscrizioni lo richiederanno.
- Nei periodi successivi saranno offerti nuovi moduli e l'eventuale replica di quelli già svolti.

In quali periodi dell'anno si svolgeranno gli incontri?

Nel triennio 2023-2025 sono previsti due trimestri per anno: da **gennaio a marzo** e da **settembre a novembre**. I periodi sono stati scelti per evitare mesi particolarmente impegnativi per gli insegnanti.



Quando sarà pubblicata l'offerta didattica di ogni trimestre?

- L'offerta sarà predisposta prima di ciascun trimestre e pubblicata nella pagina dedicata <https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>. Sarà data puntuale comunicazione alle singole scuole mediante e-mail ed attraverso i canali istituzionali dell'Università di Udine e della Regione FVG.
- Gli iscritti alla piattaforma AppInventory riceveranno tali comunicazioni via e-mail.

Durante gli incontri, posso usare un mio computer portatile?

- Ogni partecipante avrà a disposizione un computer fisso, che potrà essere utilizzato inserendo le credenziali che verranno fornite.
- Se l'insegnante vorrà utilizzare il proprio laptop, potrà farlo connettendosi alla rete wifi di Ateneo, Eduroam.



Sarà possibile seguire gli incontri online?

- Durante il primo semestre, è prevista la sola modalità in presenza.
- Potrà essere valutata una erogazione a distanza laddove sorgessero esigenze speciali o qualora le richieste in tal senso saranno numerose.
- In ogni caso, gli incontri saranno in presenza, oppure online, mai in modalità mista.

Quale il costo di ogni incontro?

Gli incontri formativi sono gratuiti.

Come posso iscrivermi ad uno o più incontri?

Sì è possibile farlo nella pagina dedicata

<https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>



Quando mi verrà confermata l'iscrizione al singolo incontro?

- Al momento dell'iscrizione, l'insegnante riceverà una e-mail automatica di conferma.
- L'effettiva attivazione dell'incontro, una volta verificato un numero congruo di iscritti, sarà confermata via e-mail almeno una settimana prima della data prevista.

Dove posso verificare a quali moduli mi sono iscritto e quali ho frequentato?

- A partire da gennaio 2023, nell'area personale della piattaforma ApplInventory, ove, per i moduli frequentati, sarà anche possibile scaricare l'attestato di partecipazione.



Quanti giorni prima dell'incontro posso iscrivermi?

- Fino a sette giorni prima della data dell'incontro. In caso di esaurimento dei posti disponibili l'iscrizione sarà automaticamente disattivata e sarà possibile inserirsi in una lista d'attesa.
- Laddove invece il modulo sia confermato ma restino ancora posti disponibili, ci si potrà iscrivere fino al giorno prima.

Gli incontri sono a numero chiuso? Quanti partecipanti sono previsti al massimo?

Al fine di fornire una buona assistenza ai partecipanti il numero di iscritti è compreso tra 10 e 20.



Chi potrà iscriversi?

Potranno iscriversi e partecipare agli incontri formativi tutti gli insegnanti di tutte le scuole del Friuli Venezia Giulia, di ogni ordine e grado.

Sono un insegnante a tempo determinato in una scuola del FVG, posso iscrivermi?

Certamente sì.

Sono uno studente universitario ma sono interessato in prospettiva all'insegnamento, posso iscrivermi?

Si chiede di inviare una richiesta specifica via email ad appinventory4edu@uniud.it

In caso di posti disponibili, sarà data la possibilità di partecipare.



Sono un insegnante, non del Friuli Venezia Giulia. Posso iscrivermi?

Si chiede di inviare una richiesta specifica via email ad appinventory4edu@uniud.it
In caso di posti disponibili, sarà data la possibilità di partecipare nella modalità programmata per il modulo.





Domande



AppInventory for Education, SASWEB Lab, Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine

E-mail: appinventory4edu@uniud.it

Web: <https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti>

Facebook: <http://www.facebook.com/sasweblab>

Instagram: <http://www.instagram.com/sasweblab>

YouTube: <https://youtube.com/@sasweblab8443>