

The background features a large, faint watermark of the University of Sturbohm logo. The logo is circular and contains a central figure, possibly a bird or a heraldic symbol, surrounded by the Latin text "UNIVERSITAS STURBORUM UTINENSIS".

AppInventory ed AppInventory for Education



Il team



Antonina Dattolo
Coordinamento scientifico



Marco Corbato
Attuazione tecnica



Andrea Piovesan
Assegnista di ricerca

Tirocinanti SASWEB Lab

- *Nicole Della Libera*
- *Irene Altran*
- *Mauro Viti*

+ un numeroso gruppo di studenti dei corsi triennale di Relazioni pubbliche e magistrale di Comunicazione integrata per le imprese e le organizzazioni, DILL, Uniid

*Laboratorio di ricerca SASWeb
sul Web Semantico, Adattivo e Sociale
<http://sasweb.uniud.it>*

*Dip. di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche
Università degli Studi di Udine
direttrice: *prof.ssa Antonina Dattolo**



Sommario

- Cosa è ApplInventory
- Qualche numero
- Perché ApplInventory
- Presentazione della piattaforma
- Le novità del catalogo
- ApplInventory4Edu e la formazione
- Novità del IV periodo didattico



Cosa è AppInventory



<http://appinventory.uniud.it>

AppInventory è un catalogo multimediale di applicazioni per creare, interagire, organizzare ed aggregare.

Uno strumento dedicato a docenti e studenti per innovare le attività di insegnamento ed apprendimento.



Qualche numero

I NUMERI DI APPINVENTORY

333

APP ANALIZZATE E
VIDEO REALIZZATI

616

VIDEO TUTORIAL
INCORPORATI

1450

COLLEGAMENTI
AD ALTRA
DOCUMENTAZIONE

2026

SCREENSHOT
INCORPORATI

311

STUDENTI NEL
GRUPPO DI LAVORO

Maria Petrih Rym Ben ayed
 Giada Carli Marina Murafo Giulia Ongaro
 Gloria Forzan Barbara Kusce Irene Amodio
 Giulia Treu Michela Massolo Emanuela Arapi
 Stefano Marchio Camila Gambella Irene Piva
 Sanja Todorovic Lucrezia Caudek Chiara Gazziero
 Eleonora Zuccolo Martino Giacovaz
 Fabiana Colombi Vanna Di Lenardo Marianna Grollo
 Laura Zucchiatti Martina Zorzenone Giorgia Garzitto Elisa Cuca
 Alessandro Mazza Giada Masserdotti Federica Colinari Jana Colic
 Aldo Chianchiano Caterina Di Gangi Helena Ademovic Lara Sega
 Giorgia Cabroni Lucian Vasile Bud Vanessa La Monaca
 Jovana Milovanovic Gabriella Tossutti Laura Colli
 Layla Sacilotto Michela Costenetti Silvia Della Rossa Alessandro I op
 Nicole Felice Gianmaria Garbarino Chiara Lia Mansutti Sara Cecchini
 Stacy Capellino Alessio Coccolicchio Costanza De Angelis Silvia Micoli
 Alice Agnolin Michelangelo Valoppi Nicole Della Libera Ylenia Cipolat
 Alessandra Trevisiol
 Sara Cardillo Francesco Cavaliere
 Sofia Giannotti
 Lorenzo Ciroi Alessandro Ferracin
 Elisa Battistella Fabiana Moreno Guarecchio Laura Cargnelutti Inis Coszack
 Giorgia Presti Francesco Trevisan Teodora Stoycheva Tomova Veronica Narduzzi Ilario Iezza
 Leonardo Dorigo Ana Cristina Sirbu Alessandro Oltramonti Valentina Gennaro Ketrina Terziu
 Lorenzo Spillotti Elisa Cannistraci Stefano Sebastianutto Giovanni Visintin Jasmine Perinot
 Arianna Semola Paola Chicco Gina Marco Dalla Vecchia Kristina Shvets
 Alessio Ferrara Federica Giordano Mattia Del vecchio Alberto Amatrudda Marco Combatto
 Erika Anziti Fabiana Alvarez Salvatore Bossone Erica Bertolissi Tommaso Tiberio
 Nicole Manghisi Asmilda Xhepaxhiu Sebastiano Fabris Tiziano Floreani Elena Cracina
 Nicola Primosig Antonina Dattolo Gabriele Spangaro Vanessa Iaconigj Alessia Longo
 Elena Brasca Arianna Lovatto Alexander Saccon Daniela Sorgo
 Enrico Mansi Giacomo Zanelli Chiara Caposassi Beatrice Zuccolo Marta Lazzaro
 Valeria Scozza
 Manuel Trogu Ivana Zaccaria Anna Rosa Lupo Michela Cum
 Youri Muzzo Grazia Misino Greta Massera Greta Pekic
 Davide Ruiz Thomas Tonini Grigore Sirbu Giada Serra
 Gaia Poreu Asya Ferrara Antonia Liva Jan Smotlak
 Maria Musil

Perché ApplInventory



Un luogo dove:

- trovare applicazioni utili per un compito specifico
- scoprire alternative ad applicazioni conosciute
- trovare ispirazione per progettare attività didattiche
- valutare le app sotto diversi aspetti e condividere commenti
- segnalare nuove app ed aggiornamenti di quelle in catalogo





Tassonomia principale: basata sul compito

Creare

1. Animazioni
2. Diagrammi, grafica ed immagini
3. Ebook & Flipbook
4. Elaborazione testi & Fogli elettronici
5. Flashcards
6. Infografiche
7. Linee temporali
8. Mappe Geografiche
9. Mappe mentali
10. Nuvole di parole
11. Podcast
12. Presentazioni
13. Produzione & arricchimento di video

Interagire ed Organizzare

1. Collaborazione & Comunicazione
2. Gamification
3. Gestione gruppi
4. Lavagne condivise
5. Progettazione & Pianificazione
6. Quiz, moduli, sondaggi
7. Rubriche di valutazione

Aggregare

1. Aggregatori di contenuti
2. Aggregatori di link
3. Narrazione
4. Realtà aumentata

Strumenti di Intelligenza Artificiale + Altro



Categorizzazione principale

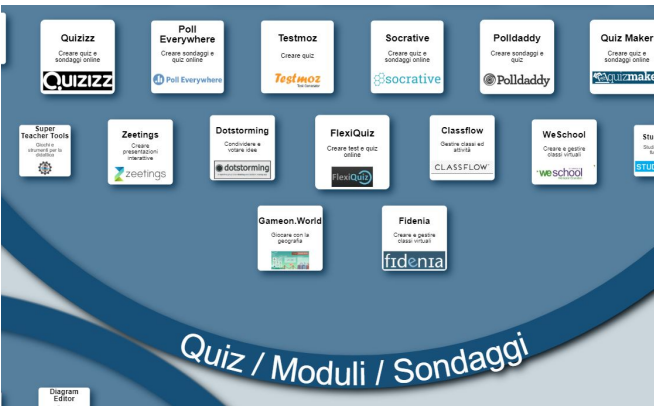
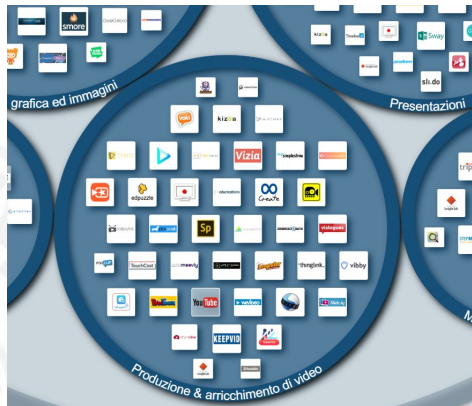
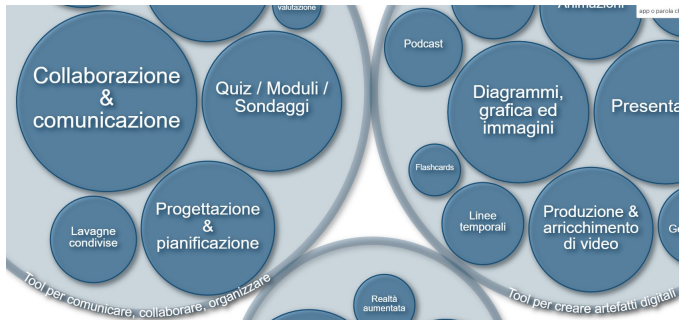
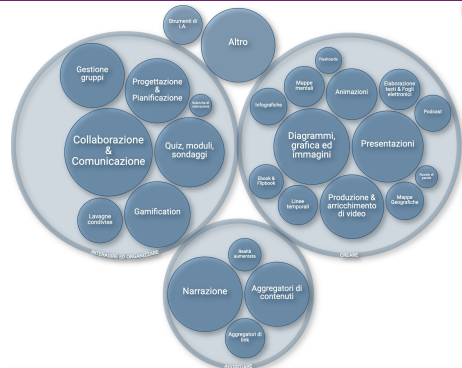
- Basata sul compito
 - Attribuzione multipla
 - Attribuzione pesata
-
- ❖ Creare
 - ❖ Interagire ed Organizzare
 - ❖ Aggregare
 - ❖ Strumenti di Intelligenza Artificiale
 - ❖ Strumenti di Intelligenza Artificiale
 - ❖ Altro





Interfaccia utente

- Vista olistica
- Zoom semantico
- Click per focus su categorie e app





Tour guidato

La vista iniziale mostra le categorie attraverso dei cerchi di dimensione proporzionale al numero delle app contenute

1/39 succ. ⇌

Cliccando su una categoria (es. Mappe mentali) oppure ingrandendo, appariranno i loghi delle singole applicazioni

⇌ prec. 3/39 succ. ⇌

Lista delle app della categoria corrente, ordinate alfabeticamente

⇌ prec. 10/39 succ. ⇌

- Categoria corrente: Mappe mentali
- 1. Bubbl.us
- 2. Cadoo
- 3. Classtools.net
- 4. Coggle
- 5. Creately
- 6. Deekit
- 7. Draw.io
- 8. GoConqr
- 9. Mindmeister
- 10. Mindmup
- 11. Mindomo
- 12. Popplet
- 13. Stormboard
- 14. Text2Mindmap
- 15. Twine
- 16. WiseMapping

Il primo dei due numeri rappresenta l'indice dell'app nella categoria corrente

⇌ prec. 13/39 succ. ⇌

7/16

Draw.io

Creare diagrammi e schemi

- Diagrammi, grafica ed immagini
- Mappe mentali
- Collaborazione & comunicazione
- Progettazione & pianificazione

Per una descrizione dei diversi criteri cliccare sul bottone ?

⇌ prec. 39/39

Ricerca avanzata

Per costruire una ricerca completa

Tipologia

Cerca Reset ?

Inserire tutti i criteri desiderati: saranno cercate le app che li soddisfano tutti; se si specifica più volte lo stesso criterio, solo l'ultima occorrenza sarà considerata.

Nome app o parola chiave
la stringa immessa sarà cercata tra i nomi delle app, le loro descrizioni brevi e tra i tag in base ad un indice di similarità

Tipologia
cerca le app di una specifica tipologia; un'app può essere distribuita in molteplici tipologie



Le schede delle app

ChatGPT

Chatbot basato su IA

ChatGPT è un modello di linguaggio sviluppato da OpenAI, pre-addestrato su grandi quantità di testo proveniente da internet, che può generare testo in modo creativo e coerente. ChatGPT è progettato per interagire con gli utenti attraverso il linguaggio naturale, consentendo conversazioni più fluide ed elaborate. Può essere utilizzato in una varietà di contesti, come rispondere a domande, generare testo creativo, assistere con la scrittura e altro ancora. Tuttavia, è importante notare che, nonostante le sue capacità, ChatGPT può avere limitazioni e talvolta produrre risposte inesatte o non coerenti.

[Video-presentazione](#)

Guarda su YouTube

Categorie Strumenti di I.A., Gamification, Narrazione, Quiz, moduli, sondaggi, Collaborazione & Comunicazione

Tag *intelligenza, artificiale, domanda, risposta, conoscenza, comprensione, traduzione, apprendimento, assistenza, IA*

Tipologia *Web app, Android App, IOS App*

Registrazione per creare prodotti *Necessaria*

Registrazione per accedere ai prodotti *Non necessaria*

Note per la registrazione *La registrazione può essere effettuata tramite account Google, Microsoft ed Apple ID.*

Piani utente *consulta*

Limitazioni del piano gratuito *L'accesso è limitato durante le ore di traffico intenso e le risposte vengono date a velocità limitata. Accesso ad un modello inferenziale meno sofisticato, minor spazio di memoria locale, ecc*

Catalogo dei prodotti utente *No*

Disponibile in italiano *Sì*

Pubblicità *No*

Complessità (1-10) *2*

Livelli di Bloom *Ricordare, Comprendere, Applicare, Analizzare, Valutare, Creare*

Documentazione *FAQ <https://help.openai.com/en/col...>*

Discipline specifiche

[Video-tutorial](#)

Presentazione

La seguente è la schermata che appare all'apertura di ChatGPT dove, per poter utilizzare l'app, è necessario registrarsi o effettuare il login.

La seguente è la dashboard del proprio account da cui è possibile inviare la prima richiesta a ChatGPT. Per farlo è sufficiente digitare la domanda nella casella di testo sottostante e, una volta inserita, premere "Invio" per ricevere la risposta generata dal chatbot.



Interazione e specifiche

link all'app

sez. valutazioni

marcatura utilizzo

di utilizzi

livelli di appartenenza ad ogni categoria

tag

di visite

sez. commenti



Canva 
Creare grafiche accattivanti



Categorie  Diagrammi, grafica ed immagini,  Infografiche,  Presentazioni

Tags [grafica](#), [presentazione](#), [poster](#), [biglietto](#), [auguri](#), [condividere](#)

Tipologia [Web app](#), [Android App](#), [IOS App](#), [Windows Desktop App](#), [MacOS App](#)

Registrazione per creare prodotti *Necessaria*

Registrazione per accedere ai prodotti *Necessaria*

Note per la registrazione *La registrazione può avvenire tramite la propria email o account Google, Facebook, Apple, Microsoft e Clever.*

Attributi e classificazioni



Valutazione delle applicazioni



distribuzione dei voti per l'indicatore selezionato



Ricerca base ed avanzata

stud ▼ 🔍 ⌵

- studente
- studiare
- studio
- studyblue

Ricerca avanzata

Per costruire una ricerca complessa aggiungere ulteriori condizioni

Nome app o parola chiave	▼	diagramma
Tipologia	▼	Web app ▼
Registrazione per creare prodotti	▼	Non necessaria ▼
Registrazione per accedere ai prodotti	▼	Non necessaria ▼
Catalogo dei prodotti utente	▼	Pubblico ▼
Disponibile in italiano	▼	Si ▼
Pubblicità	▼	No ▼
Complessità	▼	da: 3 a: 5
Livelli di Bloom	▼	Analizzare ▼
Disponibilità	▼	App attiva ▼

⊕

Cerca **Reset** ?



Contributi degli utenti

- commenti alle app
- casi d'uso
- suggerimenti nuove app
- segnalazione aggiornamenti

Canva Canva 1140 **Creare grafiche accattivanti** 97

Canva è un'applicazione online e semplice da utilizzare che permette di creare prodotti grafici come presentazioni, poster, biglietti di auguri personalizzati, CV, post social e grafiche di ogni tipologia. I propri progetti possono essere creati da zero oppure tramite l'utilizzo di layout predefiniti, e possono essere arricchiti con testi, sfondi, immagini e sfondi. L'app permette anche la collaborazione in tempo reale tra più utenti e la

Commenti degli utenti (12)

Lingua: Inglese Italiano
Tipo: commenti all'app commenti alla scheda descrittiva segnalazioni di casi d'uso

Le risposte non sono filtrate per lingua

1.3.24, 13:59 - *Commento all'app* -

App molto utile. Utilizzo semplice e intuitivo.

Lascia un commento sull'app o segnala un caso d'uso

Commenta l'applicazione
 Segnala inesattezze o proponi modifiche alla scheda descrittiva
 Segnala un caso d'uso dell'applicazione

Lascia un commento sull'applicazione ...

Invia **Annulla**



Il nuovo layout responsive - le macrocategorie



PROGETTO

CATALOGO •

FORMAZIONE

NEWS

CONTATTI

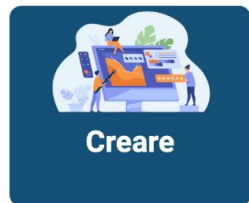
REGISTRATI

ACCEDI

🏠 » Catalogo riquadri



Cerca



Stai visualizzando le categorie della macro-categoria:

CREARE

Visualizzazione



Ordina tutte per

nome app: A..Z

Chiudi tutte le categorie ^

Presentazioni

76 app

Ordina per nome app: A..Z

1/76

Adobe Spark Page

Creare e condividere

2/76

Adobe Spark Video

Creare e condividere

3/76

Animaker

Creare video animati

4/76

Animatron

Creare presentazioni animate

5/76

Animoto

Creare un videotrailer

6/76

Atavist

Raccontare e pubblicare storie sul Web

7/76



Il nuovo layout responsive - ricerca e raggruppamento

🏠 Catalogo riquadri » Risultati della ricerca

mappe 🔍

Risultati della ricerca: 15 app











🔘 Raggruppa per categoria Ordina tutte per nome app: A-Z

Visualizzazione 🗪 Chiudi tutte le categorie ^

Macro-categoria: Creare

Mappe mentali 10 app

Ordina per nome app: A-Z ^

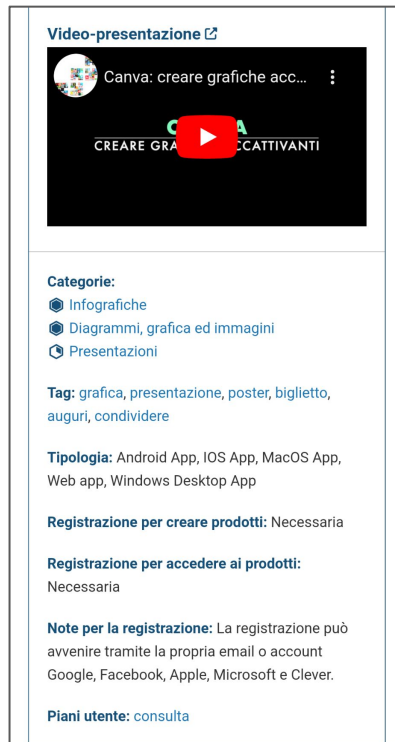
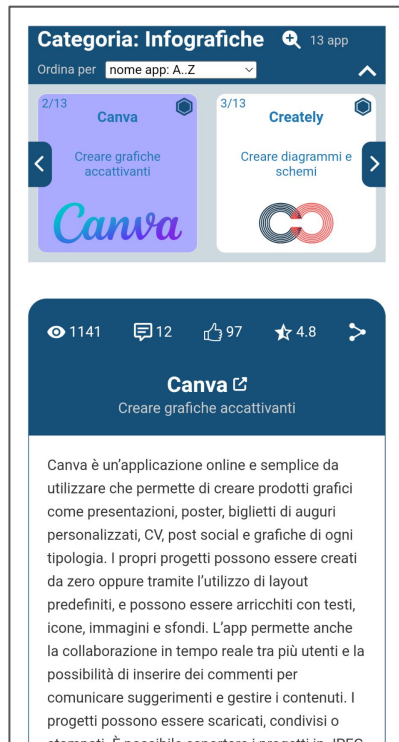
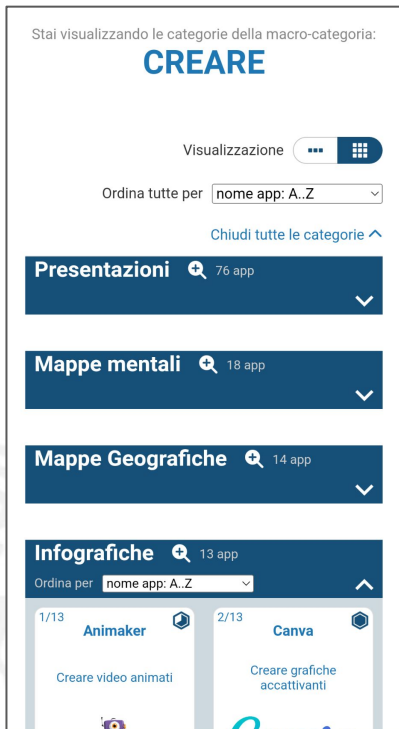
1/10 Coggle Creare mappe mentali collaborative 	2/10 Mindmeister Creare mappe mentali 	3/10 MindMup Creare mappe mentali 	4/10 Mindomo Creare mappe mentali 	5/10 Popplet Creare mappe mentali 	6/10 Bubbl.us Creare e condividere mappe mentali 	7/10 WiseMapping Creare mappe mentali 	8/10 Plectica Creare mappe mentali 	
9/10 Text2MindMap Creare mappe da un testo 	10/10 Ayoa Creare mappe mentali 							

Mappe Geografiche 5 app

Ordina per nome app: A-Z ^

1/5 MapMaker Interactive Creare e personalizzare mappe geografiche 	2/5 MappingHistory Studiare la storia con mappe interattive 	3/5 Scribblemaps Personalizzare mappe geografiche 	4/5 StepMap Creare mappe geografiche personalizzate 	5/5 StoryMapJS Raccontare storie tramite mappe 
---	---	--	--	--

Il nuovo layout responsive - navigazione





Il nuovo layout responsive - valutazioni

Valutazioni

Giudizio complessivo

grado di apprezzamento complessivo dell'app

Media dei voti:
★★★★☆ 4.8/5

Dettaglio voti (31 voti totali):

eccellente	<div><div style="width: 81%;"></div></div>	81%
discreto	<div><div style="width: 19%;"></div></div>	19%
medio	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
basso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
scarso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%

Dai un voto:

1 ☆☆☆☆☆ 5
clicca sulle stelle per dare il voto

Funzionalità

versatilità dell'app ovvero ricchezza delle funzionalità offerte

Media dei voti:
★★★★☆ 4.5/5

Dettaglio voti (30 voti totali):

eccellente	<div><div style="width: 53%;"></div></div>	53%
discreto	<div><div style="width: 43%;"></div></div>	43%
medio	<div><div style="width: 3%;"></div></div>	3%
basso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
scarso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%

Dai un voto:

1 ☆☆☆☆☆ 5

Facilità d'uso

usabilità e chiarezza dell'interfaccia utente

Media dei voti:
★★★★☆ 4.4/5

Dettaglio voti (29 voti totali):

eccellente	<div><div style="width: 52%;"></div></div>	52%
discreto	<div><div style="width: 41%;"></div></div>	41%
medio	<div><div style="width: 7%;"></div></div>	7%
basso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
scarso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%

Dai un voto:

1 ☆☆☆☆☆ 5
clicca sulle stelle per dare il voto

Applicabilità

flessibilità di utilizzo dell'app per finalità diverse

Media dei voti:
★★★★☆ 4.5/5

Dettaglio voti (27 voti totali):

eccellente	<div><div style="width: 52%;"></div></div>	52%
discreto	<div><div style="width: 48%;"></div></div>	48%
medio	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
basso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
scarso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%

Dai un voto:

1 ☆☆☆☆☆ 5
clicca sulle stelle per dare il voto

clicca sulle stelle per dare il voto

Originalità

originalità delle funzioni fornite e/o delle soluzioni tecniche adottate

Media dei voti:
★★★★☆ 4.4/5

Dettaglio voti (25 voti totali):

eccellente	<div><div style="width: 44%;"></div></div>	44%
discreto	<div><div style="width: 52%;"></div></div>	52%
medio	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%
basso	<div><div style="width: 4%;"></div></div>	4%
scarso	<div><div style="width: 0%;"></div></div>	0%

Dai un voto:

1 ☆☆☆☆☆ 5
clicca sulle stelle per dare il voto

Commenti degli utenti (12)

Filtra per lingua:

- Italiano
- Inglese













Filtra per tipo:

- commenti all'app
- commenti alla scheda descrittiva



Le app dell'Intelligenza Artificiale

Strumenti di I.A. 12 app Ordina per

<p>1/12</p> <h3>Bing Image Creator</h3> <p>Modello di I.A. per generare immagini</p> 	<p>2/12</p> <h3>ChatGPT</h3> <p>Chatbot basato su IA</p> 	<p>3/12</p> <h3>Copilot2trip</h3> <p>Generatore di viaggi e itinerari</p> 	<p>4/12</p> <h3>Craiyon</h3> <p>Generare immagini tramite IA</p> 	<p>5/12</p> <h3>DALL-E 2</h3> <p>Modello di IA per generare immagini</p> 	<p>6/12</p> <h3>DeepAI-Text Generator</h3> <p>Generatore di testo basato su IA</p> 
<p>7/12</p> <h3>Dream</h3> <p>Modello di IA per generare immagini e video</p> 	<p>8/12</p> <h3>InferKit</h3> <p>Generatore di testi tramite IA</p> 	<p>9/12</p> <h3>MyHeritage AI Time Machine</h3> <p>Generare avatar tramite IA</p> 	<p>10/12</p> <h3>Rizemail</h3> <p>Sintetizzare e-mail tramite l'IA</p> 	<p>11/12</p> <h3>Scribe</h3> <p>Generatore di guide tramite IA</p> 	<p>12/12</p> <h3>Wonderchat</h3> <p>Chatbot basato su IA</p> 

Chatbot, generatori di: testi, immagini, video, avatar storici, guide, viaggi ed itinerari; sintetizzatori di e-mail



Altre app su cui stiamo lavorando

- ▶ **trascrizione video**
 - ▷ <https://youtubetranscript.com> - semplice trascrizione di quanto viene detto nel video
 - ▷ <https://www.youtubesummaries.com> - crea un riassunto con i timestamp del video
 - ▷ <https://turboscribe.ai> - più opzioni ma limitato nel piano gratuito
- ▶ **sintesi di testi**
 - ▷ <https://www.summarizer.org/>
- ▶ **creazione di quiz**
 - ▷ <https://www.fillout.com/ai-quiz-maker>
 - ▷ <https://www.revisely.com/quiz-generator>
- ▶ **creazione flashcard**
 - ▷ <https://www.revisely.com/flashcard-generator>
- ▶ **creazione di presentazioni**
 - ▷ <https://slidesgo.com/ai-presentations>
 - ▷ <https://curipod.com/>
- ▶ **creazione di mappe mentali**
 - ▷ <https://app.algoreducation.com>



Piattaforme integrate per l'IA

Piattaforme che raggruppano in un unico luogo molte diverse funzionalità utili all'insegnamento:

- <https://www.magicschool.ai/>

- <https://www.eduaide.ai/>

- <https://www.edapp.com/>



The screenshot displays the MagicSchool AI platform interface. At the top, there are navigation tabs for 'MagicSchool' and 'MagicStudent', along with a search bar. Below this, a horizontal menu lists categories: 'All', 'Planning', 'Content', 'Questions', 'Intellectual Prep', 'Student Support', 'Communication', and 'Community Tools'. The main content area is divided into 'Favorites' and 'All Tools' sections. The 'Favorites' section contains a grid of tool cards, each with an icon, title, and brief description. The 'All Tools' section also displays a grid of tool cards. The interface is clean and modern, with a light purple and white color scheme.

Tool Name	Description
Multiple Choice Assessments	Create a multiple choice assessment based on any topic, standard(s), or criterion
Text Rewriter	Take any text and rewrite it with custom criteria however you'd like!
Lesson Plan	Generate a lesson plan for a topic or objective you're teaching.
Rubric Generator	Have AI write a rubric for an assignment you are creating for your class in a table format.
Text Leveler	Take any text and adapt it for any grade level to fit a student's reading level / skills.
Song Generator	Write a custom song about any topic to the tune of the song of your choice!
Text Proofreader	Take any text and have it proofread, correcting grammar, spelling, punctuation and adding clarity.
AI-Resistant Assignments	Receive suggestions on making assignments more challenging for AI chatbots.
Science Labs	Generate an engaging science lab based on topics and standards of your choice.
Coach's Sports Practice	Generate a plan for practice for any sport that you're coaching!
MagicSchool for Students Ideas	Get ideas on how to use MagicStudent tools in your student activities and assignments.
Multiple Choice Assessments	Create a multiple choice assessment based on any topic, standard(s), or criterion
Text Rewriter	Take any text and rewrite it with custom criteria however you'd like!
Lesson Plan	Generate a lesson plan for a topic or objective you're teaching.
Report Card Comments	Generate report card comments with a student's strengths and areas for growth.
Rubric Generator	Have AI write a rubric for an assignment you are creating for your class in a table format.



La nuova dashboard - 1


La dashboard di ApplInventory permette di:

- vedere le proprie attività svolte sulla piattaforma (app visitate, app preferite, commenti e voti lasciati)
- gestire le proprie iscrizioni agli incontri di ApplInventory for Education
- gestire il proprio profilo





La nuova dashboard - 2

PROGETTO CATALOGO FORMAZIONE NEWS CONTATTIAP

Ciao utente

Le mie liste

Le mie iscrizioni

I miei sondaggi

Il mio profilo

Esci

🏠 » Area personale » Le mie liste

Le mie liste


Chiudi tutte le categorie ^

Le app che mi piacciono 4 app

1/4

Mindmup


Creare mappe mentali



2/4

Mindomo


Creare mappe mentali



3/4

GGobi


Analizzare e visualizzare dati



4/4

Canva

Creare grafiche accattivanti




Le app che ho votato 3 app

1/3

Mindomo


Creare mappe mentali



2/3

Tinytap


Giochi educativi e lezioni interattive



3/3

Animoto

Creare un videotrailer



AppInventory ed AppInventory4Edu, Udine 24/05/2024

25



La nuova dashboard - 3

Ciao utente

Le mie liste

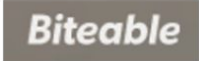
Le mie iscrizioni


I miei sondaggi


Il mio profilo


Esci


Le ultime app che ho visualizzato 30 app


1/30 **Biteable**
Creare video-presentazioni


2/30 **Canva**
Creare grafiche accattivanti


3/30 **ActionBound**
Creare "cacce al tesoro" sul territorio


4/30 **Classmill**
Creare lezioni multimediali


5/30 **Dream**
Modello di IA per generare immagini e video


6/30 **AB**
Colle


I miei commenti 14 commenti

06/02/2024 11:12:04 - *Commento all'app **EdPuzzle** - risposta ad un altro commento* - Stato: pubblicato
App molto utile per dare agli studenti uno strumento per l'approfondimento in autonomia.

05/02/2024 19:05:15 - *Commento alla scheda descrittiva dell'app **GGobi*** - Stato: in revisione
Segnalo che la pagina dei prezzi è stata aggiornata



La nuova dashboard - 4

APPI INVENTORY PROGETTO CATALOGO FORMAZIONE NEWS CONTATTI AP

Ciao utente

- Le mie liste
- Le mie iscrizioni**
- I miei sondaggi
- Il mio profilo
- Esci

🏠 » Area personale » Le mie iscrizioni

Le mie iscrizioni

Iscrizioni ai prossimi incontri

Modulo	Periodo	Data e orario	Sede	Stato	
Gli strumenti dell'I.A. nella didattica I	3° periodo didattico	3/04/2024 dalle 15:00 alle 18:30	Online	iscritto	✖
Storytelling sul territorio	3° periodo didattico	26/02/2024 dalle 15:00 alle 18:30	Online	iscritto	✖

Incontri svolti che ho seguito

Modulo	Periodo	Data e orario	Sede	Stato	
Progettare per EAS	2° periodo didattico	25/09 e 2/10/2023 dalle 15:00 alle 18:30	Online - Piattaforma WeSchool + MsTeams	iscritto	
AppInventory, il Web e l'Open Source	1° periodo didattico	23/01/2023 dalle 15:00 alle 18:30	Polo universitario di S. Chiara, Università degli Studi di Udine, Via Santa Chiara, 1 - 34170 Gorizia	iscritto	



La sezione news

[PROGETTO](#)[CATALOGO](#)[FORMAZIONE](#)[NEWS •](#)[CONTATTI](#)[REGISTRATI](#)[ACCEDI](#)[» News](#)

News

Filtra per categoria

[AppInventory](#)[AppInventory4Edu](#)

Modulo Intelligenza Artificiale e didattica: approfondimenti

Postato in 22 Marzo 2024 in [AppInventory4Edu](#)



Nel terzo periodo didattico di gennaio-marzo 2024, il modulo Intelligenza Artificiale e didattica: approfondimenti è previsto lunedì 8 aprile e venerdì 12 aprile

[Continua a leggere →](#)

Modulo Intelligenza Artificiale e didattica: prime attività

Postato in 19 Marzo 2024 in [AppInventory4Edu](#)



Nel terzo periodo didattico di gennaio-marzo 2024, il modulo Intelligenza Artificiale e didattica: prime attività è previsto mercoledì 3 aprile e mercoledì 10 aprile

[Continua a leggere →](#)



In sviluppo

Stiamo lavorando a molte novità per AppInventory:

- **sistema di raccomandazione** che possa suggerire all'utente app in base ai suoi interessi e il suo profilo
- possibilità per l'utente di **creare delle proprie raccolte personalizzate** di app, con la possibilità di **pubblicarle e condividerle**
- possibilità per l'utente di **contribuire al catalogo**:
 - segnalando **dati non aggiornati** nelle schede delle app ed eventualmente correggendoli
 - proponendo **nuove app** da inserire nel catalogo ed eventualmente contribuendo alla creazione della relativa scheda
- **apertura agli sviluppatori** delle app per descrivere e promuovere le proprie app su AppInventory



AppInventory4Edu (AppInventory for Education) è un progetto di formazione continua gratuita, rivolto a tutti gli insegnanti di ogni ordine e grado della Regione Friuli Venezia Giulia; prevede azioni di innovazione metodologica e didattica attraverso l'utilizzo della piattaforma AppInventory; rientra nel [Programma Regionale per la Scuola Digitale in Friuli Venezia Giulia 2021-2025](#).

<https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti>



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**

hic sunt futura

DIPARTIMENTO DI
SCIENZE MATEMATICHE,
INFORMATICHE E FISICHE



SASWEB LAB
LABORATORIO
DI RICERCA SUL WEB



CENTRO
INTERDIPARTIMENTALE
DI RICERCA DIDATTICA



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA



Ufficio Scolastico Regionale
per il Friuli Venezia Giulia





AppInventory for Education

- 2 periodi didattici all'anno (gennaio - marzo e settembre - novembre) per gli anni 2023, 2024 e 2025
- Periodi didattici svolti:
 - I periodo: gennaio - marzo 2023
 - II periodo: settembre - novembre 2023
 - III periodo: gennaio - aprile 2024
- Prossimi periodi didattici:
 - IV periodo: autunno 2024
 - V periodo: inverno 2025
 - VI periodo: autunno 2025



L'attività di formazione

I periodo didattico

Incontri in presenza a
Gorizia, Udine e
Pordenone.

Offerta formativa di
8 moduli.

**In totale 22 incontri
con 295 iscritti**

II periodo didattico

Incontri online/presenza
(no modalità mista).

Offerta formativa di
9 moduli.

**In totale 15 incontri con
302 iscritti**

III periodo didattico

Incontri online.

Offerta formativa di
16 moduli.

**In totale 19 incontri
con 861 iscritti**



I moduli progettati

ApplInventory, il Web, l'Open Source

Progettare per EAS

Gamification

Video interattivi

Storytelling sul territorio

Creazione di siti Web

Mappe

Linee temporali

Realtà virtuale & aumentata

Quiz, moduli e sondaggi

Creazione lezioni

Aggregatori & ePortfolio

Coding: prime attività

Coding: ulteriori attività

Intelligenza Artificiale e didattica: prime attività

Intelligenza Artificiale e didattica: ulteriori attività



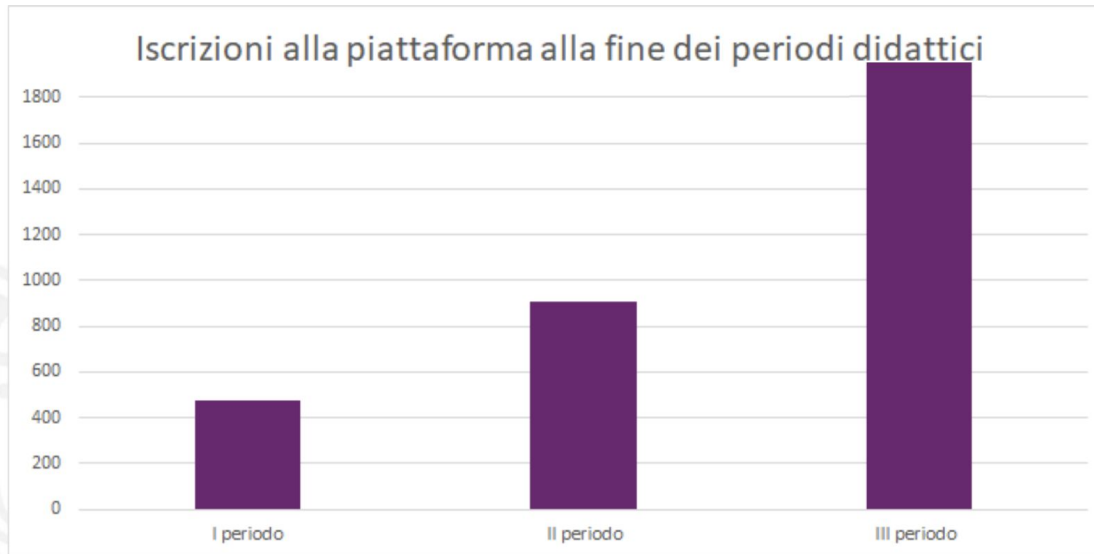
Moduli formativi: didattica laboratoriale

- Presentazione di alcune app significative attinenti al tema dell'incontro
- Proposte di attività centrate sulle necessità di ciascun corsista
- Laboratorio di progettazione di artefatti applicabili alla didattica nelle proprie classi
- Momento di presentazione di quanto realizzato e di condivisione dell'esperienza con le app sperimentate



Iscrizioni alla piattaforma

Le registrazioni alla piattaforma sono state aperte nel dicembre 2022 in occasione del lancio di ApplInventory for Education e vedono degli incrementi significativi in occasione dell'apertura dei periodi didattici.

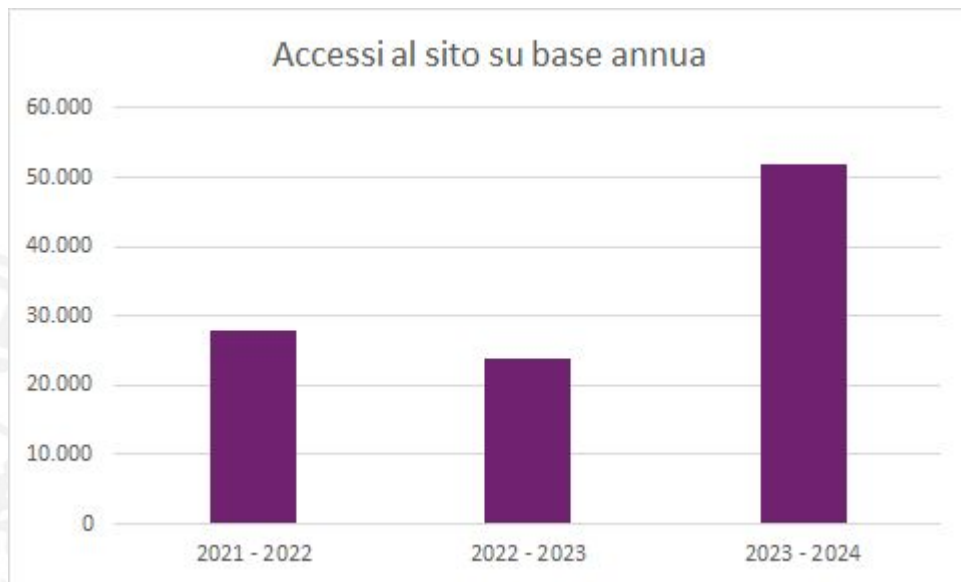


I periodo	477
II periodo	908
III periodo	1961



Traffico sulla piattaforma



Visite alla piattaforma da marzo 2021, il trend per il 2024 vede una crescita importante soprattutto in corrispondenza degli ultimi 2 periodi didattici, quando la base degli iscritti si è estesa a docenti da tutta Italia.



mag 2021 - mag 2022	27.994
mag 2022 - mag 2023	23.808
mag 2023 - mag 2024	51.820



Novità del IV periodo didattico (set-nov/24)

- Proseguimento dei **moduli online**
-  **1 o 2 moduli di restituzione** (aperti a tutti gli iscritti anche per presentare esperienze di utilizzo delle app in contesto scolastico, per domande, consigli e valutazioni sulle app, ecc.)
-  **laboratori in presenza** (nel lab. Sasweb a Gorizia o in altre sedi universitarie) per la progettazione e la sperimentazione condivisa.

Il focus del singolo laboratorio potrà essere una disciplina, una metodologia, la sperimentazione di nuove app e la loro catalogazione, una categoria, ecc.: si accettano proposte

-  **incontri su invito** nelle scuole



Calendario

Il calendario dei singoli periodi didattici è disponibile online sulla pagina Web dedicata:

<https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>

Oppure in versione scaricabile e stampabile:

<https://appinventory.uniud.it/appinventory4edu-calendario/>



Dove si terranno gli incontri di formazione?

- Online e/o nei laboratori informatici di una delle sedi dell'Università di Udine (Gorizia, Pordenone, Udine).

La scelta della modalità e delle sedi viene fatta in ogni periodo didattico in funzione delle preferenze espresse dagli insegnanti.

In quale orario si svolgeranno gli incontri?

- Dalle 15.00 alle 18.30, comprendente due pause di 15 minuti ciascuna per complessive 4 ore accademiche di 45 minuti.
- A partire dal secondo periodo didattico, saranno riconosciute, per ciascuno incontro, 6 ore di formazione, per il necessario lavoro di approfondimento autonomo ed il perfezionamento dei prodotti realizzati.



Quale metodologia didattica verrà utilizzata?

- Impostazione laboratoriale; verranno alternati momenti di presentazione di contenuti e strumenti a momenti di attività di pratica guidata.
- **Si intende integrare il più possibile la formazione con l'attività di progettazione didattica per la propria disciplina d'insegnamento.**
- Prevista la progettazione di:
 - Episodi di Apprendimento Situato (nel modulo EAS).
 - Artefatti digitali concretamente sperimentabili con le proprie classi.
 - Attività di apprendimento per i propri studenti in ottica costruzionista.



Sono previsti lavori di gruppo o la consegna di prodotti?

- Sarà incoraggiato il lavoro collaborativo tra gli insegnanti, soprattutto tra coloro che insegnano nella stessa disciplina o grado di scuola.
- È prevista la condivisione di quanto realizzato da tutti i partecipanti.
- Saranno organizzate sessioni di presentazione dei prodotti per chiarire gli aspetti più complessi, i punti di forza e di debolezza degli strumenti presentati e le scelte progettuali.



I singoli moduli saranno replicati?

- Sì, il calendario con le eventuali repliche viene pubblicato sul sito di riferimento ad inizio di ogni periodo didattico.

In quali periodi dell'anno si svolgeranno gli incontri?

Nel triennio 2023-2025 sono previsti due trimestri per anno: da **gennaio a marzo** e da **settembre a novembre**. I periodi sono stati scelti per evitare mesi particolarmente impegnativi per gli insegnanti.



Quando sarà pubblicata l'offerta didattica di ogni trimestre?

- L'offerta sarà predisposta prima di ciascun trimestre e pubblicata nella pagina dedicata <https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>. Sarà data puntuale comunicazione alle singole scuole mediante e-mail ed attraverso i canali istituzionali dell'Università di Udine e della Regione FVG.
- Gli iscritti alla piattaforma AppInventory riceveranno tali comunicazioni via e-mail.

Durante gli incontri in presenza, posso usare un mio computer portatile?

- Ogni partecipante avrà a disposizione un computer fisso, che potrà essere utilizzato inserendo le credenziali che verranno fornite.
- Se l'insegnante vorrà utilizzare il proprio laptop, potrà farlo connettendosi alla rete wifi di Ateneo, Eduroam.



Sarà possibile seguire gli incontri online?

- A partire dal secondo periodo didattico, è prevista anche l'erogazione dei moduli in modalità online.
- In ogni caso, gli incontri saranno in presenza, oppure online, mai in modalità mista.

Quale il costo di ogni incontro?

Gli incontri formativi sono gratuiti.

Come posso iscrivermi ad uno o più incontri?

Sì è possibile farlo nella pagina dedicata

<https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti/>



Quando mi verrà confermata l'iscrizione al singolo incontro?

- Al momento dell'iscrizione, l'insegnante riceverà una e-mail automatica di conferma.
- L'effettiva attivazione dell'incontro, una volta verificato un numero congruo di iscritti, sarà confermata via e-mail almeno una settimana prima della data prevista.

Dove posso verificare a quali moduli mi sono iscritto e quali ho frequentato?

- Nell'area personale della piattaforma ApplInventory, ove, per i moduli frequentati, sarà anche possibile scaricare l'attestato di partecipazione.



Quanti giorni prima dell'incontro posso iscrivermi?

- Fino a sette giorni prima della data dell'incontro. In caso di esaurimento dei posti disponibili l'iscrizione sarà automaticamente disattivata e sarà possibile inserirsi in una lista d'attesa.
- Laddove invece il modulo sia confermato ma restino ancora posti disponibili, ci si potrà iscrivere fino al giorno prima.

Gli incontri sono a numero chiuso? Quanti partecipanti sono previsti al massimo?

Al fine di fornire una buona assistenza ai partecipanti il numero di iscritti è compreso tra 10 e 25 in presenza, tra 10 e 35 online.



Chi potrà iscriversi?

Potranno iscriversi e partecipare agli incontri formativi tutti gli insegnanti di tutte le scuole di ogni ordine e grado, con priorità per gli insegnanti delle scuole del Friuli Venezia Giulia,.

Sono un insegnante a tempo determinato in una scuola del FVG, posso iscrivermi?

Certamente sì.

Sono uno studente universitario ma sono interessato in prospettiva all'insegnamento, posso iscrivermi?

Si chiede di inviare una richiesta specifica via email ad appinventory4edu@uniud.it

In caso di posti disponibili, sarà data la possibilità di partecipare.



Domande & Risposte 10/10



Sono un insegnante, non del Friuli Venezia Giulia. Posso iscrivermi?

Sì, scegliendo la modalità online.





Aggiornamenti

Online sono disponibili un insieme di documenti utili, che verranno tenuti aggiornati.

Per tenersi aggiornati, consultare la pagina dedicata:

<https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti>



Contatti



AppInventory for Education, SASWEB Lab,
Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche
Università degli Studi di Udine

E-mail: appinventory4edu@uniud.it

Web: <https://appinventory.uniud.it/formazione-insegnanti>

Facebook: <http://www.facebook.com/sasweblab>

Instagram: <http://www.instagram.com/sasweblab>

YouTube: <https://youtube.com/@sasweblab8443>