



APP INVENTORY

FOR EDUCATION

INVENTORY

VI PERIODO DIDATTICO: SET-OTT 2025

IL PROGETTO

AppInventory4Edu (AppInventory for Education) è un progetto di formazione continua gratuita, rivolto a tutti gli insegnanti di ogni ordine e grado della Regione Friuli Venezia Giulia; prevede azioni di innovazione metodologica e didattica attraverso l'utilizzo della piattaforma AppInventory. Le attività includono un ampio insieme di incontri laboratoriali, organizzati in moduli, autoconsistenti ed indipendenti, a cui gli insegnanti potranno iscriversi selezionando quelli di proprio interesse in maniera personalizzata. È inoltre possibile prenotare un momento di confronto individuale o di gruppi con esperti.

A CHI È RIVOLTO?

La partecipazione è aperta a tutti gli insegnanti di ogni scuola, di ogni ordine e grado. Priorità verrà data agli insegnanti che operano nelle scuole del Friuli Venezia Giulia.

ISCRIZIONI



<https://appinventory.uniud.it/calendario/>

DOCUMENTI UTILI



[Slide di presentazione del progetto](#)



[Guida alla registrazione e all'iscrizione ai moduli](#)

CONTATTI

Coordinamento scientifico: Antonina Dattolo, direttrice SASWEB Lab, Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine

Attuazione tecnica: Marco Corbato, docente di Informatica, ISIS Galilei di Gorizia

Sviluppo e didattica: Andrea Piovesan, assegnista di ricerca SASWEB Lab, Università degli Studi di Udine

E-mail: appinventory4edu@uniud.it

Tel: [+39 0481 580179](tel:+390481580179) | [+39 0481 580178](tel:+390481580178)

Web: <https://appinventory.uniud.it>

Il progetto AppInventory for Education fa parte del **Programma Regionale per la Scuola Digitale in Friuli Venezia Giulia 2021-2025**. Prevede l'aggiornamento del catalogo delle app e la formazione degli insegnanti, ad opera del SASWEB Lab.

VI PERIODO DIDATTICO

Nel VI periodo didattico di AppInventory4Edu proponiamo due nuovi moduli e rivisitiamo i **moduli di maggior successo** dei periodi precedenti, concentrandoci su specifiche app.

Gli incontri saranno indipendenti gli uni dagli altri, si svolgeranno **online** sulla piattaforma MS Teams con orario **15:30 - 17:15** (3 ore accademiche di 45 minuti). Ai partecipanti saranno riconosciute **6 ore di formazione**, considerato il necessario lavoro di approfondimento autonomo e di perfezionamento degli artefatti digitali realizzati durante l'incontro.

CALENDARIO INCONTRI

- **martedì 30/09:** Creare giochi didattici con LearningApps
- **giovedì 2/10:** Creare attività per la valutazione formativa con PanQuiz
- **martedì 7/10:** Creare attività di apprendimento con le flashcard con Quizlet
- **giovedì 9/10:** Creare attività di apprendimento in classe con Flippity
- **martedì 14/10:** L'Intelligenza artificiale a supporto dei docenti: MagicSchool e NotebookLM
- **giovedì 16/10:** Creare attività interattive con Nearpod
- **martedì 21/10:** Creare artefatti digitali con Genially
- **giovedì 23/10:** Creare contenuti ed attività con l'Intelligenza Artificiale di Hilink

NOVITÀ

PARLIAMO DI APP E DIDATTICA

Parte **da metà settembre** un nuovo servizio

Per chi: docenti singoli o a piccoli gruppi

Per cosa: domande e approfondimenti sull'uso delle app di AppInventory4Edu e/o confronti e suggerimenti sul loro utilizzo didattico

Dove: su piattaforma MS Teams

Quando: Di venerdì pomeriggio

19-26 settembre / 3-10-17-24-31 ottobre 2025

Orario: 15:00 - 19:00

Ogni incontro avrà durata massima di mezz'ora

Come: su appuntamento. È possibile prenotarsi dalla pagina iscrizioni del sito AppInventory oppure

direttamente al link appinventory.uniud.it/sportello2025.

Dopo la compilazione del form si verrà contattati per concordare l'orario preciso in base alle disponibilità.